

REHABILITACIÓN INTERACTIVA

Estrategia para motivar a pacientes con Discapacidad Intelectual

Autores: Victor Bello Rivallo; Anna Rafanell Solà.

“Germanes Hospitalàries. Centre Psicopedagògic Mare de Deu de Montserrat. Caldes de Malavella”

INTRODUCCIÓN

Uno de los mayores desafíos que nos encontramos los profesionales rehabilitadores, a la hora planificar un programa terapéutico para usuarios con discapacidad intelectual de nivel alto, es mantener el compromiso del paciente a lo largo del proceso. La rehabilitación interactiva ofrece un entorno atractivo y estimulante que puede aumentar la motivación y el interés del paciente en participar activamente y ser pieza clave en su propia recuperación.

Con pacientes diagnosticados de Discapacidad Intelectual es fundamental disponer de herramientas especialmente atractivas, para aumentar las probabilidades de éxito, en su rehabilitación o mantenimiento de sus capacidades físicas.

Es especialmente beneficioso para pacientes que necesitan rehabilitación en áreas como la recuperación de habilidades motoras, la mejora de la memoria y la atención.

La rehabilitación interactiva puede ser utilizada para la rehabilitación física y motora, ayudando a pacientes con lesiones o discapacidades, a recuperar el movimiento y fortalecer la musculatura. A través de ejercicios y actividades diseñadas específicamente para cada paciente, el sensor de movimiento proporciona una forma segura y controlada de trabajar en la recuperación de habilidades motoras, equilibrio y coordinación. Además de entrenar la capacidad de atención y mejorar el tiempo de reacción antes los estímulos externos.

OBJETIVOS

- REEDUCACIÓN DE LA MARCHA
- AUMENTO DE LA ESTABILIDAD DE TRONCO
- DESARROLLO DE LAS HABILIDADES MOTORA
- INCREMENTO DE FUERZA Y MOVILIDAD ARTICULAR
- MEJORAR LA PROPIOCEPCIÓN
- ENTRENAR LA CAPACIDAD DE ATENCIÓN

PROCESO

- EXPLORACIÓN Y VALORACIÓN DEL USUARIO
- DISEÑO DE OBJETIVOS A CORTO, MEDIO Y LARGO PLAZO
- SE ELIGE LA ARTICULACIÓN O SEGMENTO A REHABILITAR/POTENCIAR PARA COLOCAR EL SENSOR.
- EXPLICACIÓN AL USUARIO DEL MÉTODO A SEGUIR Y SE LE OFRECE LA ELECCIÓN DEL PROGRAMA/JUEGO.

METODOLOGÍA

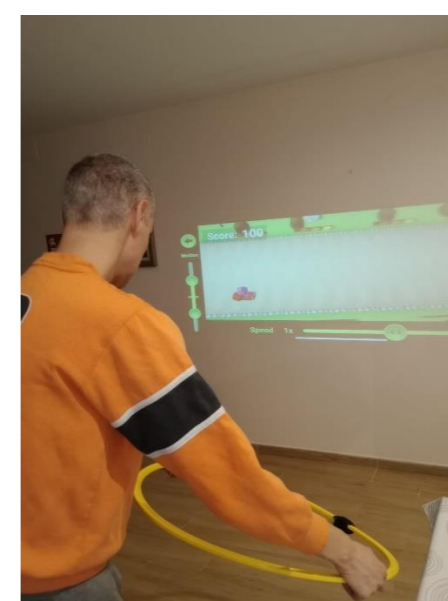
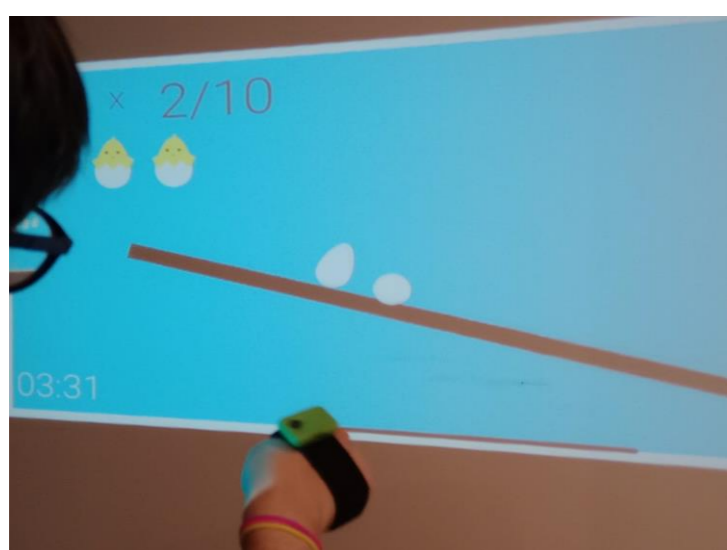
✓ El sensor permite el seguimiento del movimiento articular en tiempo real



✓ El sensor de movimiento con Bluetooth interactúa con los movimientos corporales



✓ El profesional regula los parámetros de movimiento según sea el objetivo marcado (velocidad, parte del cuerpo a mover)



CONCLUSIONES

El programa de rehabilitación con sensor de movimiento y juegos interactivos es una herramienta muy útil para aquellos usuarios que necesitan un componente motivacional a las terapias convencionales.

Usuarios con poco interés de realizar ejercicio físico tienden a participar de manera activa. Siempre y cuando sea un elemento

El bajo coste y facilidad de manejo lo convierte en una herramienta a valorar por el equipo rehabilitador.

El éxito de los objetivos terapéuticos son similares a una terapia convencional, pero hay que destacar un mayor nivel de optimismo y motivación para algunos pacientes, siendo más efectiva.

Alta seguridad y adaptabilidad

Datos objetivos sobre su evolución



Germanes Hospitalàries

CENTRE PSICOPEDAGÒGIC
MARE DE DÉU DE MONTSERRAT

www.hospitalariascales.org